

**ПРОГРАММА  
ВОСПИТАНИЯ ДЕТЕЙ,  
НУЖДАЮЩИХСЯ В ОЗДОРОВЛЕНИИ,**

воспитательно-оздоровительного IT-лагеря с дневным пребыванием детей  
«Весеннего IT-интенсив»  
государственного учреждения образования  
«Средняя школа № 7 г. Калинковичи»  
с 23.03.2026 по 27.03.2026 года  
(инженерный профиль)

**I. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Современный мир невозможно представить без информационных технологий. Эти технологии стремительно развиваются и проникают во все сферы человеческой жизни. Раннее знакомство с основами IT в увлекательной, игровой форме способствует формированию цифровой грамотности, развитию логического и алгоритмического мышления, а также помогает учащимся в будущем осознанно выбрать профессию в одной из самых перспективных областей.

Программа лагеря «Весенний IT-интенсив» рассчитана на учащихся учреждений общего среднего образования в количестве 11 человек в возрасте 8-12 лет и направлена на то, чтобы в доступной форме познакомить их с миром информационных технологий. Большинство детей в этом возрасте являются уверенными потребителями цифрового контента (игры, социальные сети, видео). Программа лагеря кардинально меняет эту парадигму, предлагая им стать создателями: научить нейросеть рисовать, создать цифровой продукт, запрограммировать робота. Это формирует проактивную и ответственную позицию по отношению к технологиям.

Программа реализуется на базе школьного инженерно-технического центра и сочетает в себе образовательные модули, экскурсии, творческие и спортивные активности, что обеспечивает полноценный и разнообразный отдых во время каникул. Программа сочетает время за компьютером с активными действиями в реальном мире: экскурсии, квесты по школе, спортивные игры, создание проектов в команде. Это предотвращает «цифровое переутомление» и показывает, что технологии – это инструмент для решения реальных задач и общения.

Программа воспитательно-оздоровительного IT-лагеря с дневным пребыванием «Весенний IT-интенсив» создана на основе Программы воспитания детей, нуждающихся в оздоровлении; реализуется в соответствии с Концепцией детского отдыха и оздоровления в Республике Беларусь, Положением о порядке организации оздоровления детей в оздоровительных, спортивно-оздоровительных лагерях, Положении о воспитательно-оздоровительном учреждении образования, а также с учетом

Методических рекомендаций по организации работы лагерей, разработанных по различным направлениям.

## **II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

**Цель:** развитие интереса учащихся к информационным технологиям через практическую, игровую и проектную деятельность в условиях лагеря.

**Задачи:**

- познакомить учащихся с базовыми понятиями информационных технологий;
- развивать навыки командной работы, логического мышления и креативного подхода к решению задач;
- создать условия для активного отдыха, творческой самореализации и укрепления здоровья;
- способствовать формированию первоначальных представлений о профессиях в сфере ИТ.

## **III. ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ**

Подготовительный – февраль 2026 года

Организационный – 09.03.2026-20.03.2026 года

Практико-ориентированный – 23.03.2026-27.03.2026 года

Итогово-аналитический – 30.03.2026-06.04.2026 года

## **IV. СОДЕРЖАНИЕ ВОСПИТАНИЯ ДЕТЕЙ, НУЖДАЮЩИХСЯ В ОЗДОРОВЛЕНИИ**

Познавательная деятельность: мастер-классы, экскурсии.

Творческая деятельность: создание цифровых проектов, рисунков с помощью компьютера.

Игровая деятельность: ИТ-квесты, настольные и интеллектуальные игры.

Коммуникативная деятельность: работа в командах, презентации проектов.

Спортивная деятельность: подвижные игры, эстафеты, турниры.

## **V. СОДЕРЖАНИЕ ОЗДОРОВЛЕНИЯ ДЕТЕЙ И ПОДРОСТКОВ**

- Воспитание ценностного отношения к здоровью и здоровому образу жизни, окружающему миру и себе.

- Медицинское сопровождение.

- Здоровьесберегающая организация образовательного и воспитательного процессов.

- Рациональная организация питания и питьевого режима.

- Физкультурно-оздоровительные и закаливающие мероприятия.
- Использование природно-рекреационных ресурсов.
- Организация здоровьесберегающей предметной среды.

## **VI. РЕСУРСНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ВОСПИТАТЕЛЬНОГО И ОЗДОРОВИТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССОВ**

Нормативно-правовое регулирование воспитательного и оздоровительного процессов:

Кодекс Республики Беларусь об образовании;

Концепция развития профессиональной ориентации молодежи в Республике Беларусь;

Концепция непрерывного воспитания детей и учащейся молодежи в Республике Беларусь;

Концепция отдыха и оздоровления детей в Республике Беларусь;

Программа непрерывного воспитания детей и учащейся молодежи в Республике Беларусь;

Программа воспитания детей, нуждающихся в оздоровлении;

Санитарные нормы и правила «Требования к оздоровительным организациям для детей» (Постановление Министерства здравоохранения Республики Беларусь 26 декабря 2012 № 205);

Приказ отдела образования от 23.02.2026 № 222 «Об открытии воспитательно-оздоровительных лагерей с дневным пребыванием в период весенних каникул 2025/2026 учебного года»;

Приказ государственного учреждения образования «Средняя школа № 7 г. Калинковичи» «Об открытии воспитательно-оздоровительного лагеря с дневным пребыванием в период весенних каникул 2025/2026 учебного года» от 13.03.2026 г. № 110.

## **VII. ПРЕДПОЛАГАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ**

- у учащихся формируется первичный интерес к сфере информационных технологий;

- учащиеся получают базовые практические навыки в области алгоритмизации и создания простых IT-проектов;

- развиваются навыки работы в команде, коммуникации и проектного мышления;

- укрепляется физическое и психическое здоровье детей через сочетание умственной и физической активности;

- повышается уровень взаимной культуры поведения и общения, норм позитивного взаимодействия со сверстниками и окружающими.

План работы

Дата, день недели,	Мероприятия	Место проведения	Ответственные
--------------------	-------------	------------------	---------------

<b>тематика дня</b>			
23.03 <i>понедельник</i>	Открытие смены, инструктаж по технике безопасности.	кабинет №412	Афанасьева О.В.
	Студия «Тайны нейросетей: художник слова»	кабинет №410	Колосовская Т.А.
	Мастер-класс «Генератор мемов» (Библиотека PIL/Pillow)	кабинет №412	Афанасьева О.В.
24.03 <i>вторник</i>	Квиз-игра «Битва Титанов: Python-викторина»	кабинет №412	Афанасьева О.В.
	Лаборатория «Машина эмоций: распознавание лиц»	кабинет №410	Колосовская Т.А.
25.03 <i>среда</i>	Создание чат-бота-собеседника (Библиотека Telebot)	кабинет №412	Афанасьева О.В.
	Квест «Шпионские игры: анализ данных в Excel»	кабинет №410	Колосовская Т.А.
26.03 <i>четверг</i>	Турнир по алгоритмике «Сокровища Файловой системы»	кабинет №412	Афанасьева О.В.
	Хакатон «Дизайнер презентаций: реклама лагеря»	кабинет №410	Колосовская Т.А.
27.03 <i>пятница</i>	Конкурс «Креативный код: отрисовка открытки» (Модуль Turtle)	кабинет №412	Афанасьева О.В.

	Инженерный цех: сборка и программирование роботов	кабинет №410	Колосовская Т.А.
--	---------------------------------------------------	--------------	------------------